

Projekt: Run Student Run (RSR)

Der Kunde



HTL Perg

Machlandstraße 48, 4320 Perg

<http://www.htl-perg.ac.at>

Ansprechpartner

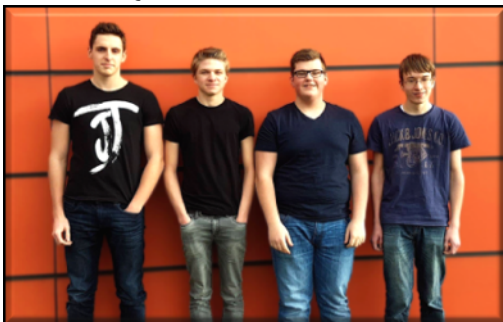
Frau Dipl.-Päd. Sandra
Breitenberger, MSc BEd



Ausgangssituation

Ausgangssituation ist, dass Schüler oft nur umständlich für den ECDL lernen und dabei keinen Spaß haben. Um dies zu ändern und den Schülern wieder Freude beim Lernen zu bereiten, wurde RSR ins Leben gerufen.

Das Projektteam



David Adami, Maximilian Legat, Dominik Brandstetter, Oliver Stiebellehner

Projektbeschreibung

Es ist ein Lernspiel entstanden, welches die Schüler der HTL Perg zum Lernen für den ECDL verwenden können. Dabei handelt es sich um ein Jump'n' Run-Spiel in dem die Spieler Fragen beantworten müssen, um Münzen zu bekommen. Das Ergebnis der Schüler wird dabei in Leaderboards gespeichert, das hilft zum einen der Professorin und zum anderen können sich die Schüler untereinander messen.

Weiters gibt es für Lehrer die Möglichkeit Aufgaben zu den unterschiedlichen Modulen in vier verschiedenen Fragetypen mit einer XML-Datei zu importieren oder Fragen händisch hinzuzufügen, zu bearbeiten und zu löschen.

Ergebnisse / Nutzen

Durch den Einsatz eines Jump'n' Run-Spiels wird der Spaß am Lernen bei den Schülern gesteigert. Dadurch werden die Ergebnisse bei den ECDL- und ECDL-Advanced-Prüfungen verbessert.