

Projekt: Augmented Reality Enhanced Sight-Seeing App (A.R.E.S.S.A.)

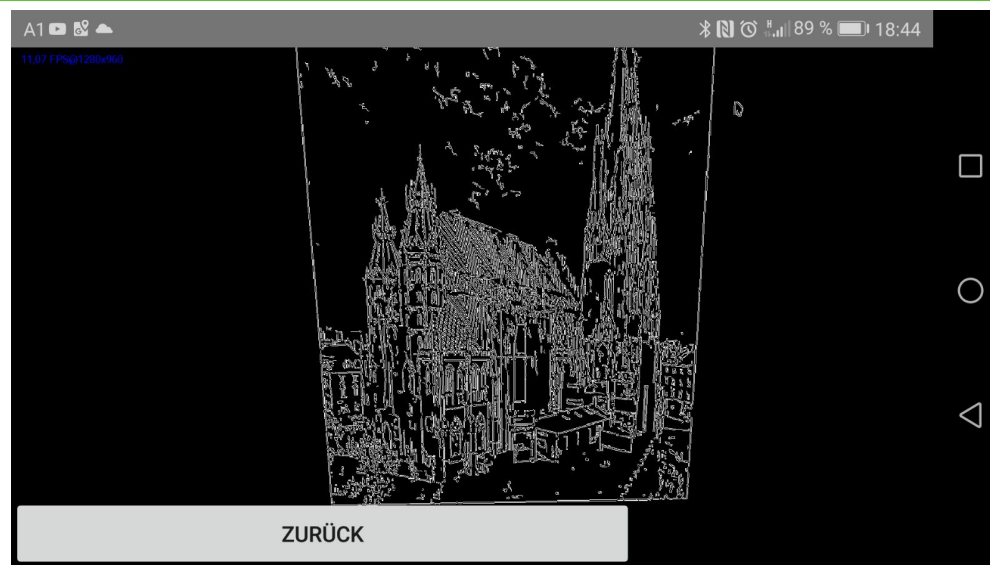
Der Kunde

Aberger Software GmbH

Softwarepark 37, 4232 Hagenberg
<http://www.aberger.at/>

Ansprechpartner

Herr DI Christian Aberger



Ausgangssituation

Touristen sind aufgrund ihrer Unwissenheit über eine Stadt oder Region oft davon betroffen, dass sie nur in Reisegruppen bzw. nach einem meist strikten Plan reisen können oder möchten. Diese Situation lässt meist keinen Platz für individuelle Reisegestaltung und Eigenorganisation. Damit Touristen von diesem Kreuz befreit werden, wurde A.R.E.S.S.A. entwickelt, um ihnen diese Individualität zu ermöglichen.

Das Projektteam



Christoph Steidl, Maximilian Rinnerberger,
Samuel Königslehner

Projektbeschreibung

A.R.E.S.S.A. ist eine Android-App, die es reisenden Touristen ermöglicht, Informationen zu Sehenswürdigkeiten, die sie interessieren, abzurufen. Dafür wurde mit Hilfe eines Mustererkennungsalgorithmus ein Trainingsset an Sehenswürdigkeiten erstellt, welches nun als Ausgangspunkt zur Verwendung in der App zur Verfügung steht. Dem Benutzer stehen insgesamt vier Sichten zur Verfügung, wobei er mit zwei von diesen Sichten in der Lage ist, eine Sehenswürdigkeit zu "scannen" und die damit verbundenen Informationen über diese abzurufen. Die App wurde für den Gebrauch in der Stadt Linz entwickelt, kann allerdings auch weltberühmte österreichische Bauwerke, wie den Stephansdom in Wien, erkennen.

Ergebnisse / Nutzen

Die App hilft Touristen, sich in einer fremden Umgebung zurechtzufinden und bietet ihnen daher ein individuelleres Urlaubserlebnis, da die Benutzer mit der App jederzeit feststellen können, welche Sehenswürdigkeit sie vor sich haben, ohne eine große Menge an Informationsmaterial mit sich führen zu müssen.