

Projekt: SteampunkADC (SADC)

Der Kunde



HTL Perg

Machlandstraße 48, 4320 Perg

<http://www.htl-perg.ac.at>

Ansprechpartner

Herr DI Michael Stumpf

Ausgangssituation

Ausgangspunkt für unsere Diplomarbeit ist der Wille, etwas Neues und Interessantes über die Spieleprogrammierung zu lernen. Außerdem ist eine tolle Chance unser gelerntes Wissen in die Tat umzusetzen.

Das Projektteam

Jürgen Wallner, Elias Stockinger, Matthias Kastler

Projektbeschreibung

Ziel der Diplomarbeit ist es eine Mischung zwischen einem Rogue-Like-Spiel und einem A-RPG zu erzeugen. Zur Erstellung des Spiels werden wir Unreal Engine 4 benutzen. Zudem wird das Spiel in einer Voxel Optik im Steampunk Szenario und Iso-Ansicht dargestellt werden. Außerdem enthält unser Spiel ein Itemsystem sowie ein permanentes Fortschrittssystem zur stetigen Charakterverbesserung. Das Spiel verwendet zugleich auch zufallsgenerierte Level, welche aus mehreren bereits vorgefertigten Teilen bestehen.

Ergebnisse / Nutzen

Die HTL-Perg erhält ein Produkt, welches zu Werbezwecken verwendet wird.