

Projekt: Defeat The Bot - Visualisierung (DTB-V)

Der Kunde



Count IT GmbH

Softwarepark 49, 4232 Hagenberg

<https://www.countit.at/>

Ansprechpartner



<https://dd.countit.at/dojo-game>

Ausgangssituation

Anfangs wurde uns ein Prototyp bereitgestellt, welcher aber nicht für die Inbetriebnahme geeignet war. Unser Ziel war es eine geplante und strukturierte Version zu erstellen, welche sich auch gut für Schulen eignet. Die Funktionalität hinter der Visualisierung wurde uns zur Verfügung gestellt.

Das Projektteam



Nötstaller, Luftensteiner, Miesenberger

Projektbeschreibung

Die Firma CountIT veranstaltet jedes Jahr in verschiedenen Schulen einen Programmierwettbewerb, bei dem Gewinner große Preise bekommen können. Mittels Nachrichten an den Count IT - Server wird der eigene Ritter gesteuert, dabei gibt es verschiedene Aktionen wie Bewegen, Schlagen, Schießen, ... Ziel ist es andere Ritter am Spielfeld aufzuspüren und zu besiegen. Der Spieler mit den meisten Eliminierungen gewinnt ein Spiel und zusätzlich bietet die Visualisierung auch noch Steuerungsmöglichkeiten, wie Beschleunigen, Verlangsamen und Stoppen. Mehrere Spiele können auch gleichzeitig angezeigt

Ergebnisse / Nutzen

Bei Veranstaltungen der Count IT kann diese Visualisierung auf einem Monitor gezeigt werden. Die Spieler können ihren Charakter dabei beobachten, wie er kämpft. Es ist auch möglich ein Turnier mit parallelen Spielen anzuzeigen. Bei Verbindungsproblemen können auch Spiele neu geladen werden.